



4. Turnierspiel (Torritt bei Schloss Prösels)

Die Mannschaft stellt sich an der Start - Ziellinie auf. Diese ist durch Holzstangen in ihrer Breite begrenzt.

Auf das Freizeichen des Kampfrichters hin löst der erste Reiter die Zeit aus und reitet mit dem Banner in der Hand einen Torlauf durch 8 im Abstand von ca. 5 m auf gestellten Stangen.

Die Tore müssen auf dem Hin - und Rückweg durchritten werden.

Im Zielraum übergibt der Reiter seinem Mannschaftskameraden den Banner, worauf dieser sein Spiel durchführt usw.

Lässt ein Reiter ein Tor aus, muss er zum ausgelassenen Tor zurück und dieses passieren, sowie den restlichen Torlauf fortsetzen.

Auf jeder Torstange sind Glocken montiert. Stößt ein Reiter beim Torritt an diese Stangen, so ertönt ein Läuten, was einer Strafzeit von 3 Sekunden entspricht.

Diese Strafsekunden werden beim Hin - und Rückweg verhängt.

Entfällt oder bricht einem Reiter innerhalb des Parcours die Bannerstange, so muss dieser warten, bis ihm von einem Mannschaftskollegen, der vom Startraum aus zu Fuß herbeigeeilt ist, aufgehoben bzw. eine neue Stange gebracht worden ist. Danach muss das Spiel von dieser Stelle aus korrekt weiter geritten werden.

Der Banner kann nur innerhalb des Startraumes übergeben werden.

Das Übertreten der Linie bei der Übergabe des Banners, wobei die Hand zählt, wird mit einer Zeitstrafe von 20 Sekunden bestraft.

Wird die Übergabe korrekt wiederholt, entfallen die Strafsekunden.

Entfällt beim Wechsel im Startraum eine Bannerstange, so kann sie nur der Reiter aufheben, welcher gerade den Torritt beendet hat und sie dem startenden Mannschaftskollegen übergeben. Dieser muss nicht zu Pferd sein.

Bei jeder Torstange wird ein Schiedsrichter aufgestellt, ebenso bei der Start - Ziellinie.

Es ist keine fremde Hilfe erlaubt.

Nach Beendigung des Spieles macht die geschlossene Mannschaft mit ihrem Banner eine Ehrenrunde (außerhalb der Stangen) im Schritt oder langsamen Trab (kein Galopp!) und verlässt den Turnierplatz; andernfalls kann die Mannschaft disqualifiziert werden.